**Properties**

En C#, las propiedades son miembros de una clase que proporcionan una manera flexible para leer, escribir o calcular el valor de un campo privado. A continuación, te muestro la forma general de una propiedad:

// Declaración de una propiedad

private Tipo campoPrivado; // Campo privado

public Tipo NombrePropiedad

{

get

{

// Código para obtener el valor del campo privado

return campoPrivado;

}

set

{

// Código para asignar el valor al campo privado

campoPrivado = value;

}

}

**Simplificacion:**

public Tipo NombrePropiedad => expresión; // Solo lectura

public Tipo NombrePropiedad

{

get => expresión; // Lectura simplificada

set => campo = value; // Escritura simplificada

}

**Componentes:**

1. **Campo privado**: La variable interna que almacena el valor de la propiedad. Se declara como private para evitar accesos directos desde fuera de la clase.
2. **get (accesor de lectura)**:
   * Proporciona acceso para leer el valor del campo privado.
   * Opcional, puedes omitirlo si la propiedad es de solo escritura.
3. **set (accesor de escritura)**:
   * Proporciona acceso para asignar un valor al campo privado.
   * El valor asignado se pasa usando la palabra clave value.
   * Opcional, puedes omitirlo si la propiedad es de solo lectura.